

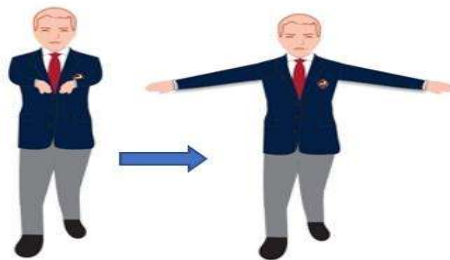
RESUMEN DE MODIFICACIONES EN LA NORMATIVA DE ARBITRAJE WKF CON APLICACIÓN A PARTIR DE FEBRERO DE 2.022

En el presente documento se detallan las modificaciones realizadas por la WKF respecto a las normas a aplicar en la Normativa de Arbitraje a partir de esta fecha y que detallamos a continuación:

KUMITE

1. Wakarete sin detener el tiempo

De aplicación inmediata en todos los eventos de la WKF/RFEK. Para evitar que los competidores se agarren entre sí y tener que otorgar advertencias innecesarias, el Árbitro hará un gesto separando las manos con las palmas hacia afuera mientras ordena "Wakarete". Los competidores cesarán inmediatamente la acción y se separarán uno de otro. El árbitro dejará las manos separadas hasta que esté satisfecho con la separación de los competidores y luego juntará las manos y ordenará "Tsuzukete" como señal para reanudar el combate. El reloj no se detendrá durante todo este procedimiento de Wakarete.



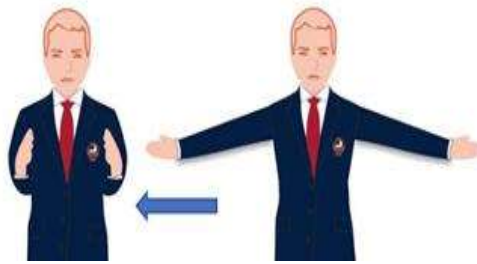
A continuación se indica el procedimiento a seguir:

- *Ante una orden del Arbitro Central de "Wakarete" los competidores deberán separarse inmediatamente. Si permanecieran "cuerpo a cuerpo" y no se separaran el Arbitro les penalizará de C2. Si uno de los competidores estuviera, después de la orden de "wakarete" agarrando se le penalizaría por el agarre de C2.*
- *Caso de que un competidor realizara una acción técnica después de la orden de "Wakarete" y antes de que el A.C. indicara "Tsuzukete" se le penalizaría a este competidor C2 con el gesto de "comportamiento descortés" (dedo índice a la boca)*
- *Si en la situación anterior y con esta acción técnica realizada fuera de contacto excesivo, al competidor se le amonestaría con las dos penalizaciones: de C2 por no obedecer la orden del árbitro y de C1 por el contacto excesivo.*

TSUZUKETE:

"Continuar peleando"

Se ordena la reanudación del combate cuando ocurre una interrupción no ordenada o cuando el árbitro da una orden informal para comenzar a combatir debido a la falta de actividad.



2. Pasividad:

No se puede sancionar con pasividad a un competidor que lidera el combate o por puntos o por SENSHU - Aplicable a todos los eventos de la WKF inmediatamente. Cuando se lleve ventaja por puntos o por SENSHU, el competidor puede, por razones tácticas, preferir defender en lugar de atacar.

Ejemplos:

1. Si AKA lleva 4 puntos y AO Cero: Si se pide Pasividad, sólo para AO.
2. Si AKA lleva puntuación y Senshu y AO misma puntuación. Pasividad sólo a AO.
3. Si no hay puntuación de ambos competidores: PASIVIDAD a los dos.
4. Si hay empate en la puntuación SIN SENSHU: PASIVIDAD a los dos.

El gesto para indicarlo será como el establecido para la Pasividad y después el gesto de C2 (para uno o ambos), previamente a indicar la sanción que corresponda.

3. “Skin touch” en Competición de Junior de Kumite.

El Comité Ejecutivo de la WKF ha decidido permitir el llamado “Toque superficial” en la Competición de Kumite para los competidores que hayan cumplido los 16 años (Junior). El toque de la piel se entiende como permitir que las técnicas controladas “toquen la piel” sin transmitir energía al objetivo. La experiencia de la competición nos indica que esta categoría de edad muestra una habilidad para controlar las técnicas que son, al menos, tan buenas como las de los adultos. Esta regla ha sido también examinada por la Comisión de Reglas, Comisión Médica y existe un consenso para su implementación.

4. Protesta Oficial.

Desde la WKF se realiza una aclaración del proceso para manejar la Protesta Oficial en los diferentes eventos. Para asegurarnos de que tenemos una forma uniforme y comprensible de manejar las protestas de manera justa y transparente, la WKF implementa el siguiente proceso a partir del 19.01.2022;

- Cualquier Protesta Oficial relacionada con la aplicación de las reglas no debe necesariamente impedir el progreso de la competición y debe ser anunciada por el entrenador / representante de la F.N. (F.A. o Club), inmediatamente después del final del encuentro.
- El entrenador y/o representante oficial de la F.N. (F.A. o Club) solicitará el formulario oficial de protesta al Jefe de Tatami y se esperará que lo complete, firme y lo entregue al Jefe de Tatami con la tarifa correspondiente, sin demora.

- El Jefe de Tatami entregará inmediatamente el formulario de protesta completo (todos los datos que requiere el formulario) a un representante del Jurado de Apelación (**En caso de la RFEK, al Comité de Competición**).
- El Comité de Competición tendrá cinco minutos para una toma de decisión.
- El incumplimiento de un Entrenador / Representante de la F.N. (F.A. o Club) para entregar una protesta de manera oportuna puede conducir a su rechazo si dicha demora, en opinión del Jurado de Apelación (Comité de Competición), no tiene una justificación razonable e impide el progreso de la competición.
- La protesta, también, puede ser directamente decidida y anunciada al Jurado de Apelación (Comité de Competición) por el Director de la Comisión de Arbitraje o el Árbitro Jefe del evento, en cuyo caso no se aplicará el pago de la tasa de protesta.

5. Uniforme Oficial.

Se permite la utilización de artículos para la cabeza por motivos religiosos para ambos sexos (oficiales y entrenadores), aprobado por la WKF.

Las Oficiales podrán llevar pendientes discretos.

KATA

ORGANIZACIÓN DE LA COMPETICIÓN DE KATA

- La siguiente tabla recoge el número de grupos según el número de contendientes:

Número de contendientes	Número de grupos	Número de Katas realizadas para la victoria	Contendientes en la segunda vuelta
2	1	1	Cero (no hay segunda vuelta)
3	1	1	Cero (no hay segunda vuelta)
4	2	2	Encuentro para medalla (solo para oro)
5 a 6	2	2	Encuentro para medallas
7 a 10	2	3	7-8 contendientes
11 a 24	2	3	8 contendientes
25 a 48	4	4	16 contendientes
49 a 96	8	4	32 contendientes
97 a 192	16	5	64 contendientes
193 o más	32	6	128 contendientes

CRITERIOS PARA LA EVALUACIÓN

(En nuestras competiciones son 5 jueces los que evalúan)

- Resolver empates

	CRITERIO	COMPARATIVA	GANADOR
1	Técnico	Sumatorio de las puntuaciones válidas	Mayor sumatorio sin aplicar % de ponderación
2	Atlético	Sumatorio de las puntuaciones válidas	Mayor sumatorio sin aplicar % de ponderación
3	Técnico	Puntuación mínima válida	La más alta
4	Técnico	Puntuación máxima válida	
5	Atlético	Puntuación mínima válida	
6	Atlético	Puntuación máxima válida	
7	Técnico	Puntuación mínima eliminada	
8	Técnico	Puntuación máxima eliminada	
9	Atlético	Puntuación mínima eliminada	
10	Atlético	Puntuación máxima eliminada	
11	Kata de desempate (podrá volver a realizarse en rondas posteriores)		

OBSERVACIONES:

A partir de esta fecha se aplicará estas normas en los próximos Campeonatos Oficiales de la RFEK y D.A,

En la página web de la RFEK y D.A. se incorporará una nueva versión de la Normativa de Competición Kumite y Kata, con la versión revisada a partir del 17.01.2022, incluidos los ajustes comunicados a través de los Boletines remitidos por la WKF.

Los siguientes puntos son a título inofrmativo:

1. Nuevo formato de la Premier League con eliminaciones Round-Robin, aplicable en todas las Premier League 2022 WKF

Desde principios de 2022, la CE de la WKF ha adoptado un nuevo formato de la Premier League en el que el número de participantes se ha reducido a 32 por categoría. Estos se dividirán en 8 grupos de 4 competidores de todos contra todos. Los cabezas de serie serán para los ocho competidores de más alto ranking mundial presentes en el evento.

El round-robin inicial reemplazará el sistema habitual de eliminación (eliminarias directas) seleccionando a los 8 competidores restantes que van a llegar a los cuartos de final. Esto garantizará a los competidores al menos tres combates / actuaciones. En kata se requerirá un máximo de cinco katas. Se puede repetir un kata siempre que no sea el ejecutado anterior o se haya hecho en la ronda de eliminación. Las medallas de la Premier League serán de oro, plata y dos de bronce.

2. Evaluación electrónica para kumite

Los jueces tendrán dispositivos electrónicos para introducir 1, 2 o 3 puntos y la pantalla se iluminará si dos o más jueces indican punto (s) para el mismo competidor dentro de los mismos 2 segundos.

La señal de los jueces se iluminará en el panel de puntuación y se escuchará entonces un sonido. El árbitro tendrá plena autoridad para dar advertencias y sanciones. En caso de cualquier duda relacionada con una descalificación, puede llamar a uno o todos los jueces para una breve consulta. Los jueces llamados no pueden dar ninguna señal que indique advertencia o descalificación.

Nota: Se realizarán pruebas en los eventos internacionales con este Sistema cuando lo considere la WKF a fin de su futura implementación.